

# **APLIKASI IBADAH ANAK BERBASIS HTML5**



## **SKRIPSI**

Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Jenjang Strata I  
Pada Program Studi Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika  
Universitas Muhammadiyah Surakarta

**Oleh :**

**PRASETYO AJI SAPUTRO**

**L200110092**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**2015**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul

### **APLIKASI IBADAH ANAK BERBASIS HTML5**

telah di periksa, disetujui untuk diajukan dalam sidang pendadaran pada :

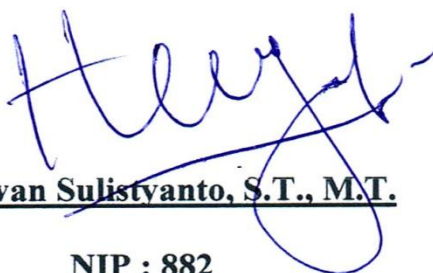
Hari

Sabtu

Tanggal

11 Juli 2015

Pembimbing I



**Hernawan Sulistyanto, S.T., M.T.**

**NIP : 882**

## HALAMAN PENGESAHAN

### APLIKASI IBADAH ANAK BERBASIS HTML5

Dipersiapkan dan disusun oleh

**PRASETYO AJI SAPUTRO**

L200110092

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal

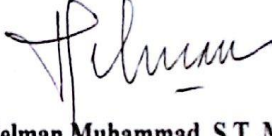
**11 Juli 2015**

#### **Susunan Dewan Penguji**

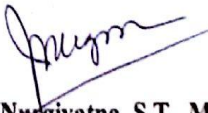
Pembimbing

  
**Hernawan Sulistyanto, S.T., M.T.**  
NIP : 882

Dewan Penguji 1

  
**Helman Muhammad, S.T., M.T.**  
NIK : 1564

Dewan Penguji 2

  
**Nurgivatna, S.T., M.Sc., Ph.D.**  
NIK : 881

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar sarjana jenjang strata I pada program studi Informatika

Tanggal 12 Februari 2016

  
Dekan  
Fakultas Komunikasi dan Informatika  
  
**Husni Thamrin, S.T., M.T., Ph.D.**  
NIK : 706

  
Ketua Program Studi  
Informatika  
  
**Dr. Heru Supriyono, M.Sc.**  
NIK : 970

## KONTRIBUSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Berikut saya sampaikan daftar kontribusi dalam penyusunan skripsi :

1. Persentase pembuatan aplikasi dan laporan 60% saya buat sendiri dan 40% dibantu orang lain.
2. Pembuatan aplikasi ini saya buat dengan bantuan buku, internet yang dilampirkan pada daftar pustaka serta dengan bantuan dari teman.

Demikian pernyataan dan daftar kontribusi ini saya buat dengan sejujurnya. Saya bertanggung jawab atas isi dan kebenaran daftar di atas.

Surakarta, 11 Juli 2015

Mengetahui

Pembimbing Tugas Akhir

  
(Hernawan Sulistyanto, S.T., M.T.)

Penulis

  
(Prasetyo Aji Saputro)

## MOTTO

*“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka, apabila kamu sudah selesai (dari satu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan yang lain)”*

*(QS. Al Insyirah: 6-7)*

*"Kita berdoa kalau kesusahan dan membutuhkan sesuatu, mestinya kita juga berdoa dalam kegembiraan besar dan saat rezeki melimpah."*

*(Kahlil Gibran)*

*“Orang yang malas telah membuang kesempatan yang diberikan Tuhan, padahal Tuhan tidak pernah menciptakan sesuatu dengan sia-sia.”*

*(Mario Teguh)*

*“Tanpa Doa dan Usaha Cita Cita Akan Jadi Sia Sia”*

*(Penulis)*

## **PERSEMBAHAN**

1. Untuk Allah SWT yang selalu memberikan kelancaran, kemudahan serta selalu mendengarkan doa umatnya.
2. Untuk kedua orang tua tersayang Bapak dan Ibu yang selalu memberikan kasih sayang, motivasi, dukungan, semangat serta doa.
3. Untuk Bapak Hernawan Sulistyanto, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing, yang selalu memberikan bimbingan, dukungan, arahan, masukan, untuk pengerjaan skripsi.
4. Buat Ayu Sukowati Putri S.Psi yang selalu memberikan semangat.
5. Teman saya Gema, Hendri, Nur Ahsan, Yuni, Novi, Irma, Mila terimakasih atas bantuanya.
6. Untuk teman-teman Informatika khususnya angkatan 2011, terimakasih waktu kebersamaan dalam berbagi ilmu dan pengetahuan selama masa kuliah.
7. Semua pihak yang membantu dalam penyusunan skripsi hingga dapat selesai.

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Puji syukur penulis kita panjatkan kehadiran Allah SWT atas Rahmat dan Hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan dan laporan skripsi dengan judul “Aplikasi Ibadah Anak Berbasis HTML5”. Dengan melaksanakan penyusunan skripsi, penulis berharap dapat membantu menyelesaikan permasalahan terutama dalam pembelajaran ibadah anak yang masih bersifat teks.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari dukungan orang-orang yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi, sehingga dalam kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Husni Thamrin, S.T., M.T., Ph.D. Dekan Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
2. Bapak Dr. Heru Supriyono, M.Sc. selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
3. Bapak Hernawan Sulistyanto, S.T., M.T. selaku pembimbing skripsi yang telah memberikan masukan, dan bimbingan.
4. Mas Arkham Zahri Rakhman, S.Kom., M.Eng selaku Biro Skripsi Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
5. Pihak LPIK UMS yang telah memberikan data informasi dan quisioner dalam pengerjaan skripsi.
6. Teman-teman semua yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan penyusunan skripsi.

Penulis menyadari bahwa dalam penyelesaian penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu saran dan kritik yang menuju kearah perbaikan kedepannya.

Akhir kata semoga penyusunan skripsi ini dapat memberikan manfaat pengetahuan.

***Wassalamu'alaikumWr.Wb***

Surakarta, 11 Juli 2015

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
KONTRIBUSI .....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
ABSTRAKSI .....	xv
ABSTRACT.....	xvi
<b>BAB 1    PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1      Latar Belakang .....	1
1.2      Rumusan Masalah.....	2
1.3      Batasan Masalah .....	2
1.4      Tujuan Penelitian .....	2
1.5      Manfaat Penelitian .....	3
1.6      Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB 2    TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>5</b>
2.1      Telaah Penelitian .....	5
2.2      Landasan Teori .....	8

2.2.1	Pengertian Ibadah .....	8
2.2.2	Pengertian Java Script .....	9
2.2.3	Pengertian CSS .....	9
2.2.4	Pengertian jQuery .....	10
2.2.5	Pengertian HTML .....	10
2.2.6	Pengertian HTML5 .....	11
<b>BAB 3</b>	<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>12</b>
3.1	Waktu dan Tempat Penelitian.....	12
3.2	Peralatan Utama dan Pendukung .....	12
3.3	Flow Chart Sistem .....	13
3.4	Diagram Context .....	14
<b>BAB 4</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>18</b>
4.1	Proses Pembuatan Suara Tiga Bahasa .....	18
4.2	Halaman Utama .....	18
4.3	Menu Bersuci .....	19
4.4	Menu Sholat .....	20
4.5	Menu Doa .....	21
4.6	Video Islami .....	23
4.7	Menu Quis .....	23
4.8	Kueisioner .....	29
<b>BAB 5</b>	<b>DISKUSI DAN KESIMPULAN .....</b>	<b>33</b>
5.1	Kesimpulan .....	33
5.2	Saran .....	33
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>34</b>
	<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>36</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Kuesioner .....	29
-----------	-----------------	----

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Flowchart .....	13
Gambar 3.2	Diagram Context.....	14
Gambar 3.3	Menu Utama .....	15
Gambar 3.4	Menu Bersuci.....	15
Gambar 3.5	Menu Sholat.....	16
Gambar 3.6	Menu Doa .....	16
Gambar 3.7	Menu Quis .....	17
Gambar 4.1	Tampilan Halaman Utama.....	18
Gambar 4.2	Video Bersuci .....	19
Gambar 4.3	Tata Cara Berwudhu dan Bertayamum .....	20
Gambar 4.4	Gerakan dan Bacaan Sholat Niat .....	20
Gambar 4.5	Gerakan dan Bacaan Sholat Rukuk sampai Salam.....	21
Gambar 4.6	Doa Belajar sampai Doa Masuk Wc.....	22
Gambar 4.7	Doa Keluar Rumah sampai Doa Turun Hujan.....	22
Gambar 4.8	Video Islami .....	23
Gambar 4.9	Tampilan Menu Quis .....	24
Gambar 4.10	Quis Bersuci .....	24
Gambar 4.11	Jawaban Quis Bersuci Benar .....	25
Gambar 4.12	Jawaban Quis Bersuci Salah.....	25
Gambar 4.13	Tampilan Quis Doa.....	26
Gambar 4.14	Jawaban Quis Doa Benar.....	26
Gambar 4.15	Jawaban Quis Doa Salah .....	27

Gambar 4.16	Tampilan Quis Sholat .....	27
Gambar 4.17	Jawaban Quis Sholat Benar .....	28
Gambar 4.18	Jawaban Quis Sholat Salah.....	28
Gambar 4.19	Hasil Nilai Quis .....	29
Gambar 4.20	Grafik Pengujian Sistem.....	31

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A	Kuisisioner .....	36
Lampiran B	Foto Pengujian Aplikasi .....	45
Lampiran C	Surat Keterangan Penelitian .....	49
Lampiran D	Script Aplikasi .....	54
Lampiran E	Biodata Penulis .....	81

## **ABSTRAKSI**

Doa adalah sebuah ibadah yang rutin dilakukan oleh umat muslim diseluruh dunia. dalam berdoa umat muslim disarankan dengan menggunakan bahasa arab sesuai dengan tuntunan Nabi Muhammad SAW. Adakalanya beberapa orang belum mampu mengucapkan doa tersebut dalam bahasa arab, hal tersebut dapat dimaklumi dan orang tersebut dapat menggunakan bahasanya sendiri dalam berdoa.

Aplikasi pembelajaran anak dengan tiga bahasa ini dibuat dengan menggunakan teknologi HTML5, dengan teknologi ini memungkinkan aplikasi dapat dibuka melalui browser notebook maupun menggunakan media browser android. dengan dapat dibukanya aplikasi ini melalui berbagai macam alat memudahkan pengguna ketika ingin mengakses aplikasi tersebut.

Adanya aplikasi ini untuk mempermudah pembelajaran ibadah anak secara khusus dengan tiga bahasa. Selain dengan menu ibadah aplikasi ini dilengkapi dengan kuis untuk menguji pemahaman anak tentang ibadah.

**Kata kunci : Ibadah Anak, HTML5, jQuery**

## **ABSTRACT**

Prayer is a routine of worship performed by Muslims around the world. In praying Muslims are advised by using the Arabic language in accordance with the guidance of the Prophet Muhammad SAW. Sometimes some people not yet able to say that prayer in the Arabic language, and it is understandable that people can use their own language in prayer

Applications child's learning with a three languages is made using HTML5 technology. This technology allows applications can be opened via the browser notebook or use the media browser android. with can be opening these applications through an assortment of tools facilitate the user from accessing the application.

The existence of this application to facilitate children's worship learning specifically with the three languages. Besides with menu of worship this applications is complemented with quiz to test children's understanding of worship.

**Keywords : Worship the Child, HTML5, jQuery**